**노마드 코더 <바닐라 JS Challenge>**

**<js>**

querySelector는 CSS Selector다.

-document.querySelector(“.hello h1”) 이런 식으로 사용한다.

- .은 class, #는 id 등

addEventListener( “이벤트”, 실행 함수() )의 형태로 사용한다.

-event가 발생하면 함수를 실행해준다.

+ H1 html element MDN이라고 검색하면 HTML 이벤트에 관한 내용을 알 수 있다.

+ Web API라고 적힌 사이트에 가면 JS 관점의 이벤트에 관한 내용을 알 수 있다.

Console.dir을 통해 보여지는 내용 중 on~은 이벤트에 관한 내용

<이벤트 함수 정의법 >

(1)

title.addEventListener(“click”, handleTitleClick);

(2)

title.onclick = handleTitleClick;

< object내 함수 생성법 >

(1)

const object {

function functionName () {

//실행 내용

}

}

(2)

Const object {

functionName: function() {

//실행 내용

}

}

Prompt 창은 유저에게 입력 받는 창을 띄워줌. // 요즘에는 자주 사용하진 않음.

typeof 변수 : 변수가 어떤 타입인 지 알 수 있다.

parseInt(String 타입 숫자 변수) : 변수를 int 타입으로 변환해준다.

-실수면 소수점 삭제.

-숫자가 아니라면 NaN 반환.

isNaN(변수) : 변수가 NaN이면 true 반환, NaN이 아니면 false를 반환한다.

윈도우 content 창 너비/높이 : innerWidth, innerHeight

기존에는 className을 변경할 때는 이전의 내용은 삭제했는데 classList를 사용하면 유지, 제거, 추가 등이 자유롭다.

classList.contains() : classList 중에 포함

classList.remove() : classList에서 제거

classList.add(): classLIst에 추가

classList.togle() : classList에 존재시 제거, classList에 없다면 추가해줌. 굉장히 유용한 function.

ex) .sexy는 font를 설정, .active는 글자 색을 변경해줄 때 className 변경시 font는 초기화 되고 글자 색은 변경됨. classList 사용시 font도 유지되고 글자 색도 변경됨.

\*preventDefault() 사용법

Function 함수명 (인수)

{

인수. preventDefault() ;

//브라우저의 어떤 event에 의한 기본 행동을 막아주는 function

//ex) Form의 submit, link 클릭시 link로 이동

}

“Hello” + string 타입 변수 = `Hello $ { 변수 }` // 주의: 따옴표가 아니라 백쿼트임. 중괄호랑 $도 주의.

<Value 값 저장소에 저장하기>

Localstorage.setItem( “키”, value값 ) : localstorage에 저장함

Localstorage.getItem( “키”, value값 ) : localstorage에서 가져옴

Localstorage.removeItem( “키”, value값 ) : localstorage에서 삭제함

Math.random() : 0~1 사이의 랜덤 숫자 생성

Math.round() : 반올림

Math.ceil() : 올림

Math.floor() : 내림

**<css>**

css 파일 작성 규칙 예시

body { background-color = beige; } //윈도우 콘텐츠창 배경색 베이지

h1 { color = blue; } // h1 글자색 파랑

display: none; // 윈도우 창에서 안보이게됨.

**<html>**

<input>은 입력창을 생성하는 태그다.

-속성

type = “text”일 경우 문장을 입력 받는다는 의미.

Placeholder는 입력창의 대기 문구를 설정해줌.

Required 속성을 가지고 있으면 필수로 입력 요소다. 입력하지 않으면 에러가 발생.

Maxlength는 입력받을 최대 길이를 설정해 이 이상 입력할 수 없게함.

\*input을 통해 입력 받은 값은 value를 통해 확인할 수 있다.

\*유효성 검사를 하려면 <form> 사이에 위치해야한다. 대신 엔터를 누르거나 form 내의 버튼을 누르면 submit되어 페이지가 새로고침된다.

<button>은 버튼을 생성하는 태그다. 시작 태그와 종료 태그 사이의 코드가 버튼 위의 문구다.

<a>는 하이퍼링크를 생성하는 태그다.

-속성

href: 클릭시 이동할 링크

-시작 태그와 종료 태그 사이의 문구에 하이퍼링크를 달아준다.